

# MONT APPROCHE PROGRAMME



## ICôNES (Légende)

- **Guide (avec bâton)** = responsable/direction programme
- **Sherpa** = conseiller à la gestion des études, conseiller en formation, etc.
- **Randonneurs** = enseignants / équipe programme
- **Sac à dos** = expertise, expérience, outils
- **Feux** = Partage (retraite, groupe de travail, communauté, etc.)
- **Boîte parachute** = formations, ressources
- **Carnet de voyage (avec bonhomme)** = documentation du processus pour garder des traces (individuel et comités)
- **Longue vue** = moment d'arrêt et pas de recul (personnel et collectif, rencontre, recul)

## Étapes approche-programme – Questions à se poser

1. **Rose des vents** = Pourquoi entreprendre ce processus d'approche programme? (Identification du contexte, analyse des besoins)
2. **Camps de base** = Qui seront impliqués? Quel seront leurs rôles et responsabilités?
3. **Refuge 1** = Quelles seront la mission et la vision du programme ? (Référentiel, profil de sortie, progression de l'étudiant)
4. **Refuge 2** = Où se situent les cours dans le programme ? (Matrice des cours, plans-cadres, alignement programme)
5. **Refuge 3** = Comment planifions-nous nos cours? (Macro et microplanification, alignement pédagogique)
6. **Sommet avec drapeau** = Déploiement
7. **Tyrolienne** = Évaluation
8. **Petit camp de base (autre petite montagne)** = Avez-vous réfléchi à l'amélioration continue?